

Fertigkeiten und Berufe							
Kämpfer			Allgemeinwissen			Schmieden	
Berserker	50	<input type="checkbox"/>	Feuer machen	10	<input type="checkbox"/>	Reparieren	10 <input type="checkbox"/>
Eiserner Wille	150	<input type="checkbox"/>	Erste Hilfe	30	<input type="checkbox"/>	Herstellen	100 <input type="checkbox"/>
Regeneration1	50	<input type="checkbox"/>	Heilkunde	60	<input type="checkbox"/>	Lederverarbeitung	
Regeneration2	200	<input type="checkbox"/>	Arztkunde	120	<input type="checkbox"/>	Reparieren	10 <input type="checkbox"/>
Regeneration3	500	<input type="checkbox"/>	Geschichten und Legenden1	50	<input type="checkbox"/>	Herstellen	80 <input type="checkbox"/>
Zähigkeit1	30	<input type="checkbox"/>	Geschichten und Legenden2	100	<input type="checkbox"/>	Schneidern	
Zähigkeit2	50	<input type="checkbox"/>	Geschichten und Legenden3	150	<input type="checkbox"/>	Reparieren	10 <input type="checkbox"/>
Zähigkeit3	100	<input type="checkbox"/>	Schriften1	50	<input type="checkbox"/>	Herstellen	50 <input type="checkbox"/>
Zähigkeit4	150	<input type="checkbox"/>	Schriften2	100	<input type="checkbox"/>	Holzarbeit	
Zähigkeit5	200	<input type="checkbox"/>	Schriften3	150	<input type="checkbox"/>	Reparieren	10 <input type="checkbox"/>
Kampfgeist	100	<input type="checkbox"/>	Ortskenntnis	70	<input type="checkbox"/>	Herstellen	80 <input type="checkbox"/>
Magier			Taschendiebstahl1	50	<input type="checkbox"/>	Alchemie	
Weg der Magie	30	<input type="checkbox"/>	Taschendiebstahl2	100	<input type="checkbox"/>	Kräuterkunde1	25 <input type="checkbox"/>
Konzentration	250	<input type="checkbox"/>	Taschendiebstahl3	150	<input type="checkbox"/>	Kräuterkunde2	50 <input type="checkbox"/>
Meditation1	50	<input type="checkbox"/>	Schlösser knacken1	50	<input type="checkbox"/>	Kräuterkunde3	75 <input type="checkbox"/>
Meditation2	100	<input type="checkbox"/>	Schlösser knacken2	100	<input type="checkbox"/>	AP-Wert	je10 <input type="checkbox"/>
Meditation3	150	<input type="checkbox"/>	Schlösser knacken3	150	<input type="checkbox"/>	Kleine Analyse	50 <input type="checkbox"/>
Adeptenprüfung	30	<input type="checkbox"/>	Fallen stellen/entschärfen1	50	<input type="checkbox"/>	Große Analyse	100 <input type="checkbox"/>
Meisterprüfung	100	<input type="checkbox"/>	Fallen stellen/entschärfen2	75	<input type="checkbox"/>	Schnelle Wirkung	50 <input type="checkbox"/>
Großmeisterprüfung	250	<input type="checkbox"/>	Fallen stellen/entschärfen3	100	<input type="checkbox"/>	Fachkenntnisse	50 <input type="checkbox"/>
Magisches Potential	Je50	<input type="checkbox"/>				Meisteralchemist	200 <input type="checkbox"/>
						Großalchemist	300 <input type="checkbox"/>

Zauber

Lehrling Kosten pro Zauber 10 EP	Adept Kosten pro Zauber 20 EP	Meister Kosten pro Zauber 40 EP	Großmeister Kosten pro Zauber 80 EP
<p>Allgemein</p> <input type="checkbox"/> Reinigen <input type="checkbox"/> Wasser reinigen <input type="checkbox"/> Zaubertrick	<p>Allgemein</p> <input type="checkbox"/> Alarm <input type="checkbox"/> Klopfen <input type="checkbox"/> Magie bannen <input type="checkbox"/> Magie speichern <input type="checkbox"/> Magie übertragen <input type="checkbox"/> Sprache der Pflanzen <input type="checkbox"/> Sprache der Tiere	<p>Allgemein</p> <input type="checkbox"/> Astrale Reise <input type="checkbox"/> Exorzismus <input type="checkbox"/> Magie zerstören <input type="checkbox"/> Stein zu Fleisch <input type="checkbox"/> Stein zu Staub <input type="checkbox"/> Untote zerstören <input type="checkbox"/> Weissagung	<p>Allgemein</p> <input type="checkbox"/> Magie umleiten <input type="checkbox"/> Magiesog <input type="checkbox"/> Runenkreis <input type="checkbox"/> Unsichtbarkeit
<p>Analyse</p> <input type="checkbox"/> Astrales Fenster <input type="checkbox"/> Gift spüren <input type="checkbox"/> Magie spüren	<p>Analyse</p> <input type="checkbox"/> Astralsicht <input type="checkbox"/> Böses spüren <input type="checkbox"/> Diagnose <input type="checkbox"/> Gesinnung identifizieren <input type="checkbox"/> Gift identifizieren <input type="checkbox"/> Magie identifizieren <input type="checkbox"/> Astrale Suche	<p>Analyse</p> <input type="checkbox"/> Aura identifizieren <input type="checkbox"/> Große Analyse	<p>Analyse</p> <input type="checkbox"/> Wahrer Blick
<p>Geistesbeeinflussung</p> <input type="checkbox"/> Berserker 1 <input type="checkbox"/> Schlaf	<p>Geistesbeeinflussung</p> <input type="checkbox"/> Berserker 2 <input type="checkbox"/> Faszination <input type="checkbox"/> Freundschaft <input type="checkbox"/> Furcht <input type="checkbox"/> Vergessen	<p>Geistesbeeinflussung</p> <input type="checkbox"/> Berserker 3 <input type="checkbox"/> Dämonenauftrag <input type="checkbox"/> Gehorche <input type="checkbox"/> Wahrheit	<p>Geistesbeeinflussung</p> <input type="checkbox"/> Berserker 4 <input type="checkbox"/> Mentale Kontrolle
<p>Körperbeeinflussung</p> <input type="checkbox"/> Blindheit <input type="checkbox"/> Übelkeit <input type="checkbox"/> Taubheit	<p>Körperbeeinflussung</p> <input type="checkbox"/> Fluch/Krankheit <input type="checkbox"/> Koma <input type="checkbox"/> Magische Fesseln <input type="checkbox"/> Schwäche 1 <input type="checkbox"/> Schweigen	<p>Körperbeeinflussung</p> <input type="checkbox"/> Einfrieren <input type="checkbox"/> Gaslunge <input type="checkbox"/> Schwäche 2 <input type="checkbox"/> Stille <input type="checkbox"/> Unterwasseratmung <input type="checkbox"/> Versteinern <input type="checkbox"/> Verwandeln	<p>Körperbeeinflussung</p> <input type="checkbox"/> Körperkontrolle
<p>Beschwörung/Erschaffung</p> <input type="checkbox"/> Feuerfinger <input type="checkbox"/> Magisches Licht <input type="checkbox"/> Wasser zu Bier <input type="checkbox"/> Wasser zu Wein	<p>Beschwörung/Erschaffung</p> <input type="checkbox"/> Auraschleier <input type="checkbox"/> Dämon beschwören1 <input type="checkbox"/> Geisterruf <input type="checkbox"/> Magische Waffe 1 <input type="checkbox"/> Magischen Fokus erschaffen <input type="checkbox"/> Magisches Schloss <input type="checkbox"/> Verwurzeln <input type="checkbox"/> Zombie erwecken	<p>Beschwörung/Erschaffung</p> <input type="checkbox"/> Artefakt erschaffen <input type="checkbox"/> Astrale Tarnung <input type="checkbox"/> Auramaske <input type="checkbox"/> Beseelten Untoten erschaffen <input type="checkbox"/> Dämon beschwören 2 <input type="checkbox"/> Mag. Waffe 2 <input type="checkbox"/> Mag. Untoten erschaffen <input type="checkbox"/> Trugbild <input type="checkbox"/> Untoten Champion erschaffen	<p>Beschwörung/Erschaffung</p> <input type="checkbox"/> Perma-Artefakt erschaffen <input type="checkbox"/> Dämon beschwören 3 <input type="checkbox"/> Dämonen-/Flammenwaffe <input type="checkbox"/> Flammenschild <input type="checkbox"/> Illusion <input type="checkbox"/> Sphärenband <input type="checkbox"/> Teleportation
<p>Heilung</p> <input type="checkbox"/> Blutung stoppen <input type="checkbox"/> Eisatem <input type="checkbox"/> Schmerzen lindern <input type="checkbox"/> Wunde heilen <input type="checkbox"/> Wunde übertragen <input type="checkbox"/> Wunde verschieben	<p>Heilung</p> <input type="checkbox"/> Erwachen <input type="checkbox"/> Gift auflösen <input type="checkbox"/> Körperheilung <input type="checkbox"/> Krankheit heilen	<p>Heilung</p> <input type="checkbox"/> Reanimation <input type="checkbox"/> Regeneration 1 <input type="checkbox"/> Wiederkehr	<p>Heilung</p> <input type="checkbox"/> Körper wiederherstellen <input type="checkbox"/> Regeneration 2
<p>Kampf</p> <input type="checkbox"/> Energetische Hand <input type="checkbox"/> Glühendes Geschoss	<p>Kampf</p> <input type="checkbox"/> Feuerball 1 <input type="checkbox"/> Hustenanfall <input type="checkbox"/> Lähmung <input type="checkbox"/> Lichtblitz <input type="checkbox"/> Waffe erhitzen <input type="checkbox"/> Windstoß	<p>Kampf</p> <input type="checkbox"/> Erdbeben <input type="checkbox"/> Ersticken <input type="checkbox"/> Feuerball 2 <input type="checkbox"/> Magisches Geschoss <input type="checkbox"/> Metall erhitzen <input type="checkbox"/> Schmerz	<p>Kampf</p> <input type="checkbox"/> Entzug von Lebenskraft <input type="checkbox"/> Feuerball 3 <input type="checkbox"/> Strangulieren <input type="checkbox"/> Sturmwind <input type="checkbox"/> Wunden Reißen
<p>Schutz</p> <input type="checkbox"/> Abstand <input type="checkbox"/> Ignoranz <input type="checkbox"/> Magischer Schleier (Rüst.1)	<p>Schutz</p> <input type="checkbox"/> Barriere <input type="checkbox"/> Energiefeld <input type="checkbox"/> Lichtresistenz <input type="checkbox"/> Magieschutz 1 <input type="checkbox"/> Magische Hülle (Rüst. 2) <input type="checkbox"/> Magischer Zirkel <input type="checkbox"/> Schutzkreis vor Bösem <input type="checkbox"/> Schutzkreis vor Gutem <input type="checkbox"/> Schutzkreis vor Magischem <input type="checkbox"/> Schutzkreis vor Physischem <input type="checkbox"/> Totaler Magieschutz	<p>Schutz</p> <input type="checkbox"/> Eiserner Wille 1 <input type="checkbox"/> Gegenzauber <input type="checkbox"/> Lichtimmunität <input type="checkbox"/> Magieschutz 2 <input type="checkbox"/> Magiespiegel <input type="checkbox"/> Magische Rüstung (Rüst.3) <input type="checkbox"/> Magischer Schild	<p>Schutz</p> <input type="checkbox"/> Eiserner Wille 2 <input type="checkbox"/> Magieschutz 3 <input type="checkbox"/> Magischer Panzer (Rüst.4) <input type="checkbox"/> Meisterschutz

